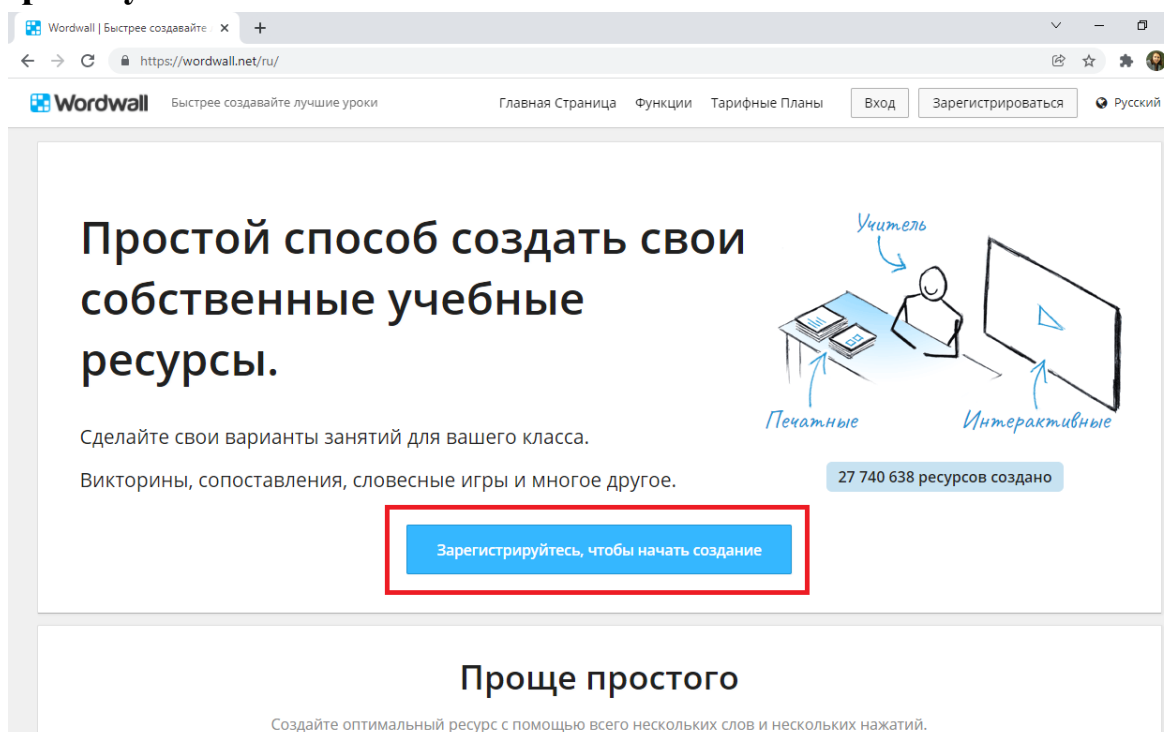


## Инструкция по созданию интерактивных упражнений в сервисе Wordwall

**Wordwall** представляет собой многофункциональный инструмент для создания как интерактивных, так и печатных материалов (большинство шаблонов доступны как в интерактивной, так и в печатной версии). Сервис имеет русскоязычную версию. Интерактивные упражнения воспроизводятся на любом устройстве, имеющем доступ в интернет: на компьютере, планшете, телефоне или интерактивной доске. Печатные версии можно распечатать и использовать их в качестве самостоятельных учебных заданий. Алгоритм работы примерно такой же, как в популярном сервисе LearningApps. Однако качество данных шаблонов и функциональные возможности намного выше.

**Шаг 1.** В адресной строке вашего браузера введите адрес сервиса - <https://wordwall.net/> и перейдите на главную страницу. Далее нажмите на кнопку «**Зарегистрируйтесь, чтобы начать работу**».



Wordwall | Быстрее создавайте лучшие уроки

Главная Страница Функции Тарифные Планы

Вход Зарегистрироваться

Русский

### Простой способ создать свои собственные учебные ресурсы.

Сделайте свои варианты занятий для вашего класса.  
Викторины, сопоставления, словесные игры и многое другое.

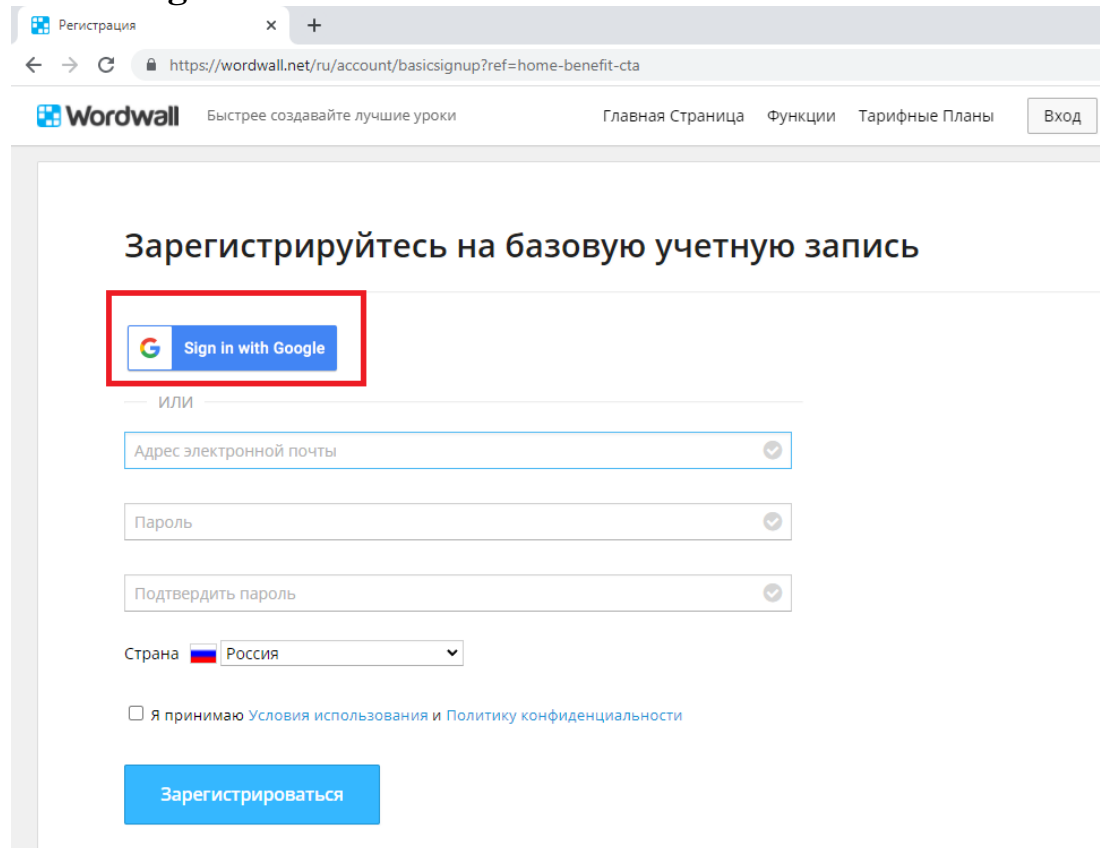
27 740 638 ресурсов создано

**Зарегистрируйтесь, чтобы начать создание**

### Проще простого

Создайте оптимальный ресурс с помощью всего нескольких слов и нескольких нажатий.

**Шаг 2.** При первом входе на сайт, потребуется регистрация. Заполните регистрационную форму, указав адрес электронной почты и пароль для сервиса. Далее нажмите на кнопку «Зарегистрироваться». Возможен вход на сервис с помощью вашего Google-аккаунта, для этого нажмите на кнопку «Sign in with Google».



Регистрация

Wordwall Быстрее создавайте лучшие уроки Главная Страница Функции Тарифные Планы Вход

## Зарегистрируйтесь на базовую учетную запись


[Sign in with Google](#)

ИЛИ

Адрес электронной почты

Пароль

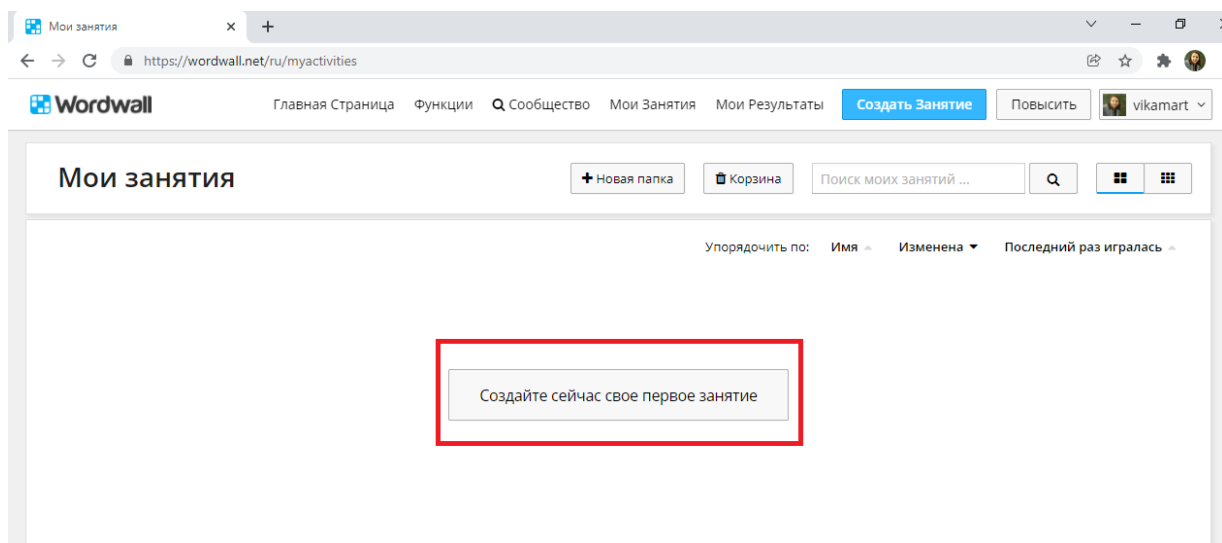
Подтвердить пароль

Страна  Россия

Я принимаю [Условия использования](#) и [Политику конфиденциальности](#)

Зарегистрироваться

**Шаг 3.** Для возможности создания интерактивного занятия выберите «Создайте сейчас своё первое занятие».



Мои занятия

Wordwall Главная Страница Функции Сообщество Мои Занятия Мои Результаты Создать Занятие Повисить vikamart

Упорядочить по: Имя Изменена Последний раз игралась

Создайте сейчас свое первое занятие

**Шаг 4.** Здесь можно найти ряд шаблонов, которые можно наполнить своим содержанием. Эти шаблоны включают в себя знакомые дидактические игры, которые часто встречаются в педагогической практике. Выберите шаблон для упражнения.

Выберите шаблон > Ввести контент > Играть

Искать шаблоны:

ИНТЕРАКТИВНЫЕ

Сортировать по: САМЫЕ ПОПУЛЯРНЫЕ АЛФАВИТНЫЙ

	<b>Сопоставить</b> Перетащите каждое ключевое слово к его определению.		<b>Случайные карты</b> Сдавайте карт в случайном порядке из перетасованной колоды.		<b>Викторина</b> Серия вопросов с множественным выбором. Нажмите правильный ответ для продолжения.
	<b>Откройте поле</b> Коснитесь каждого поля по очереди, чтобы открыть их и узнать элемент внутри.		<b>Случайное колесо</b> Крутите колесо, чтобы увидеть, какой элемент будет следующим.		<b>Анаграмма</b> Перетащите буквы в их правильные позиции, чтобы расшифровать слово или фразу.
	<b>Найди пару</b> Нажмите на соответствующий ответ, чтобы удалить его. Повторяйте, пока все ответы не исчезнут.		<b>Пропущенное слово</b> Занятие по заполнению пропущенных слов в тексте - перетащите туда нужные слова.		<b>Групповая сортировка</b> Перетащите каждый элемент в его правильную группу.
	<b>Привести в порядок</b> Перетащите слова в каждом предложении в их правильный порядок.		<b>Совпадающие пары</b> Коснитесь пары плиток подряд, чтобы узнать, создают ли они пару.		<b>Диаграмма с метками</b> Перетащите значки на их правильные места на изображении.
	<b>Поиск слов</b> Слова спрятаны в таблице букв. Найдите их как можно быстрее.		<b>Перевернуть плитки</b> Исследуйте серию из двухсторонних плиток, касаясь, чтобы увеличить, и проводя пальцем, чтобы перевернуть.		<b>Викторина с изображением</b> Изображение раскрывается медленно. Вступите, когда вы сможете ответить на вопрос.
	<b>Правда или ложь</b> Элементы пролетают на скорости. Посмотрите, на сколько вы можете ответить правильно до истечения времени.		<b>Викторина "Игровое шоу"</b> Викторина с множественным выбором и ограниченным временем, несколько жизней и бонусный раунд.		<b>Погоня в лабиринте</b> Бегите к правильной зоне ответа, избегая при этом врагов.

**Шаг 5.** Впишите заголовок занятия и задания. Далее введите текст (предложения, вопросы, правильные и неправильные ответы) или изображения (последовательность составления упражнения зависит от выбранного шаблона).

Wordwall

Главная Страница   Функции   Сообщество   Мои Занятия   Мои Результаты   [Создать Занятие](#)   [Повысить](#)   vikamart

Редактировать контент Привести в порядок

Заголовок занятия

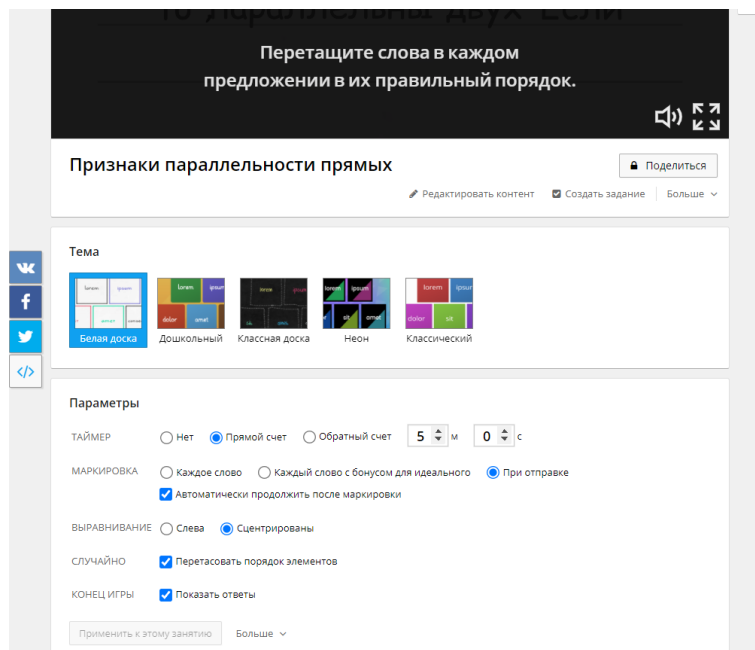
+ Инструкция

- 
- 
- 

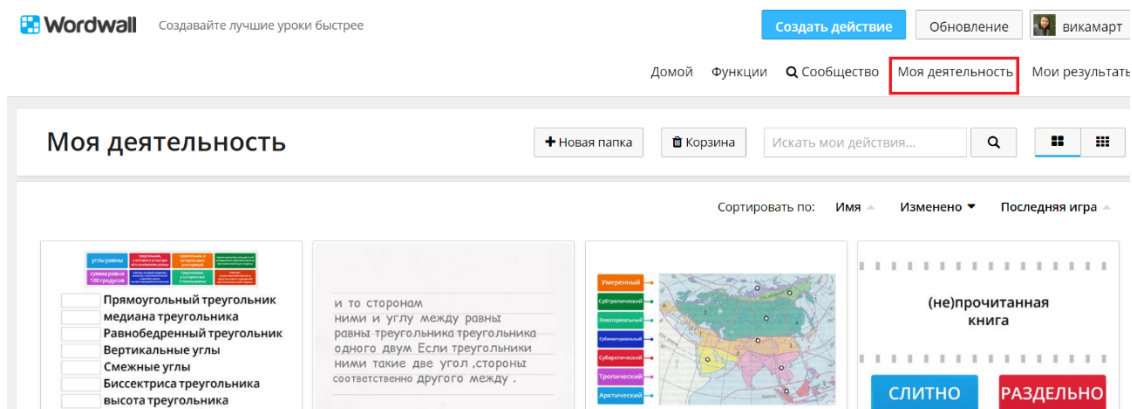
+ Добавить фразу  
мин. 1 макс. 50

[Выполнено](#)

**Шаг 6.** Нажмите кнопку «**Выполнено**», чтобы просмотреть задание в предварительном просмотре. Также можно установить «Тему» задания и дополнительные параметры (таймер, маркировка, выравнивание, случайность, показ ответов). Если упражнение готово, нажать на кнопку «**Создать действие**».



**Шаг 7.** После сохранения, данное упражнение будет находится во вкладке «**Моя деятельность**» и доступно для использования, редактирования и встраивания в сетевые ресурсы (внедрить его на сайт или отправить ссылкой ученикам). Если считаете нужным, опубликуйте упражнение, оно будет доступно для всех пользователей.



В данном сервисе имеется небольшой текстовый редактор, с помощью которого вы можете использовать различные варианты введения шрифта (жирный, подстрочный, надстрочный), вставить символ или математическую формулу.

Обратите внимание! Ваш набор вы можете использовать в различных видах дидактических игр. Вы выбирает тот вариант, который лучше может подойти под ваш замысел. К примеру, игра Викторина, представляющая собой тест с множественным выбором. Вы получаете четыре варианта ответа, один из которых правильный.