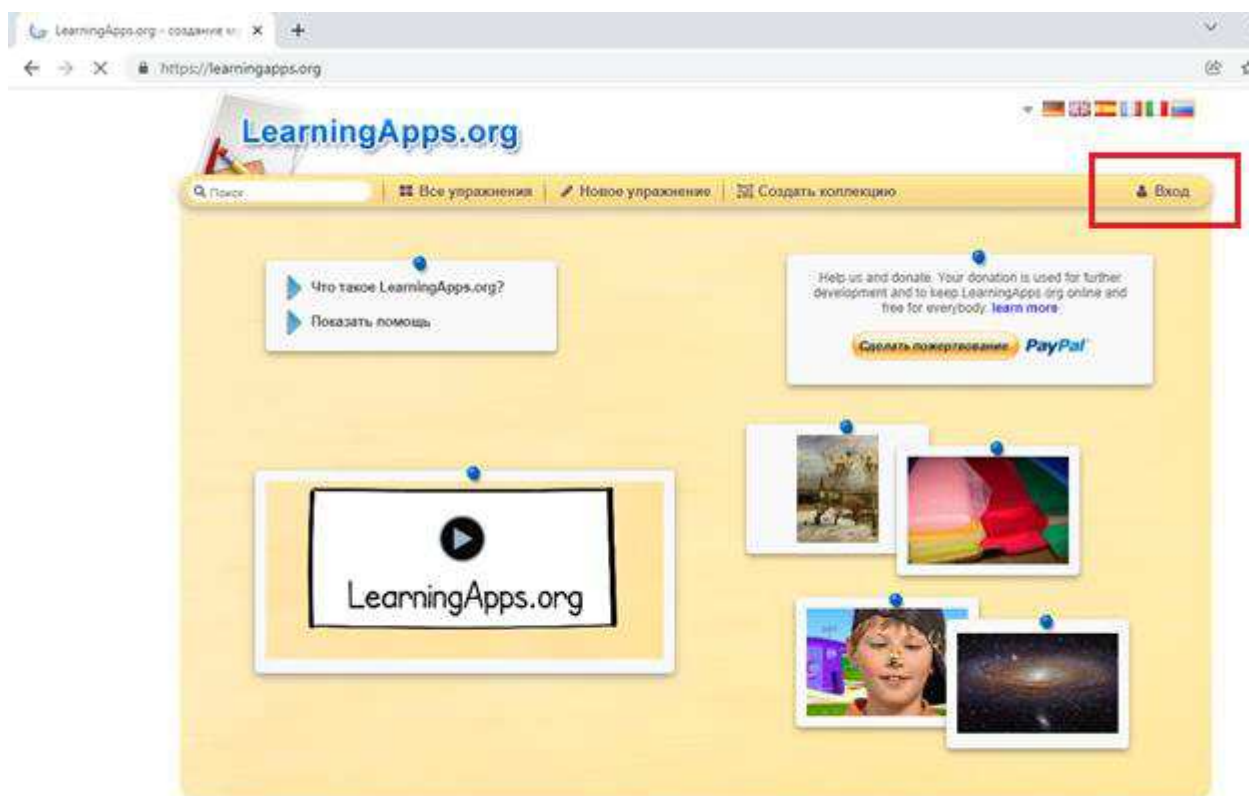


## Инструкция по созданию интерактивных упражнений в сервисе Learningapps.org

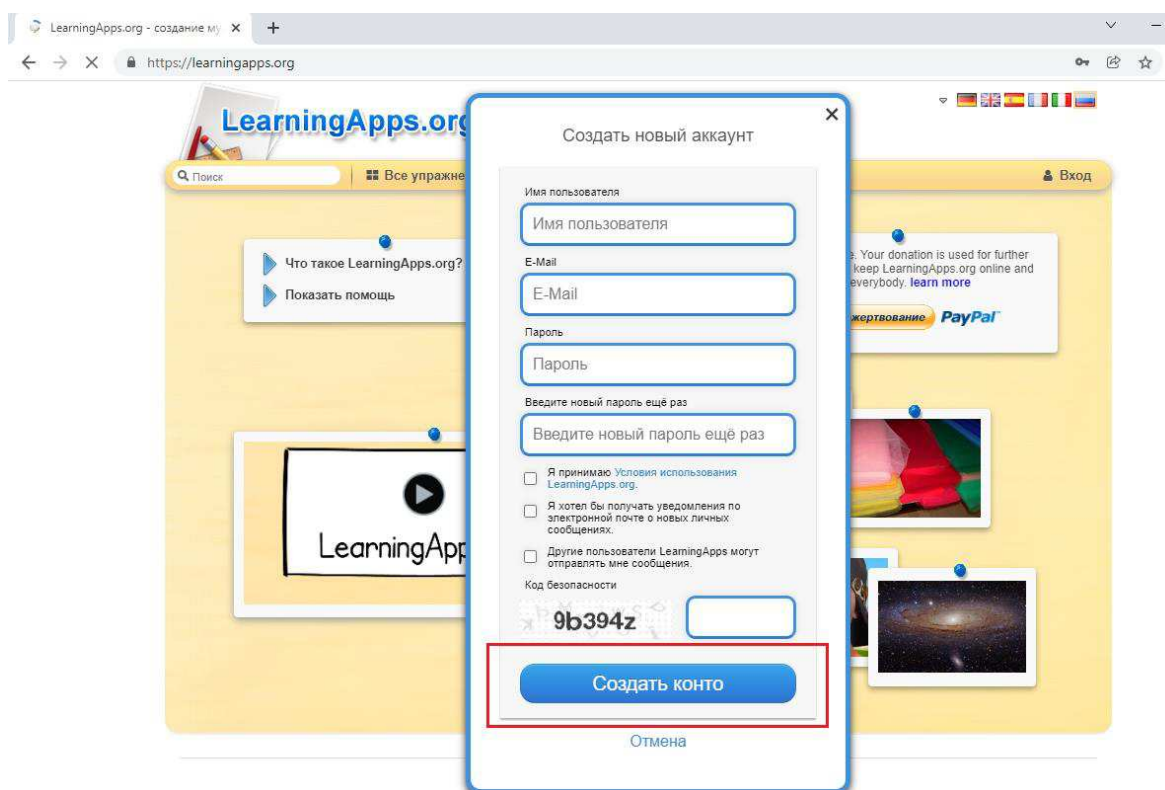
**Learningapps.org** - сервис для создания интерактивных учебно-методических заданий по разным предметам. Основная идея интерактивных заданий, которые могут быть созданы благодаря данному сервису, заключается в том, что учащиеся могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме, что способствует формированию их познавательного интереса к определенной учебной дисциплине.

Сервис дает возможность разнообразить урок, сделать его увлекательным, а процесс обучения простым и доступным для понимания каждому учащемуся.

**Шаг 1.** В адресной строке вашего браузера введите адрес сервиса - <http://learningapps.org/> и перейдите на главную страницу. Далее нажмите на кнопку «Вход».



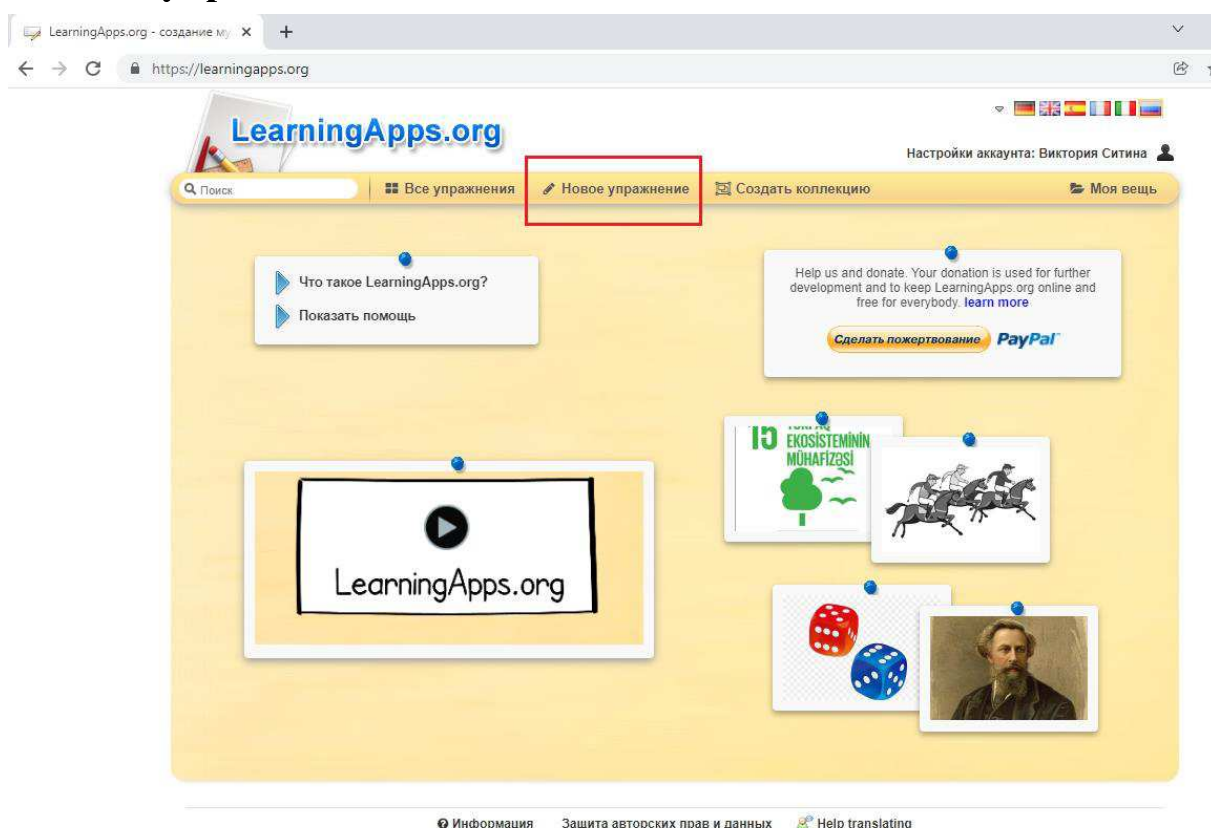
**Шаг 2.** При первом входе на сайт, потребуется регистрация. Заполните регистрационную форму, указав имя пользователя, адрес электронной почты и пароль для сервиса. Далее нажмите на кнопку «Создать КОНТО».



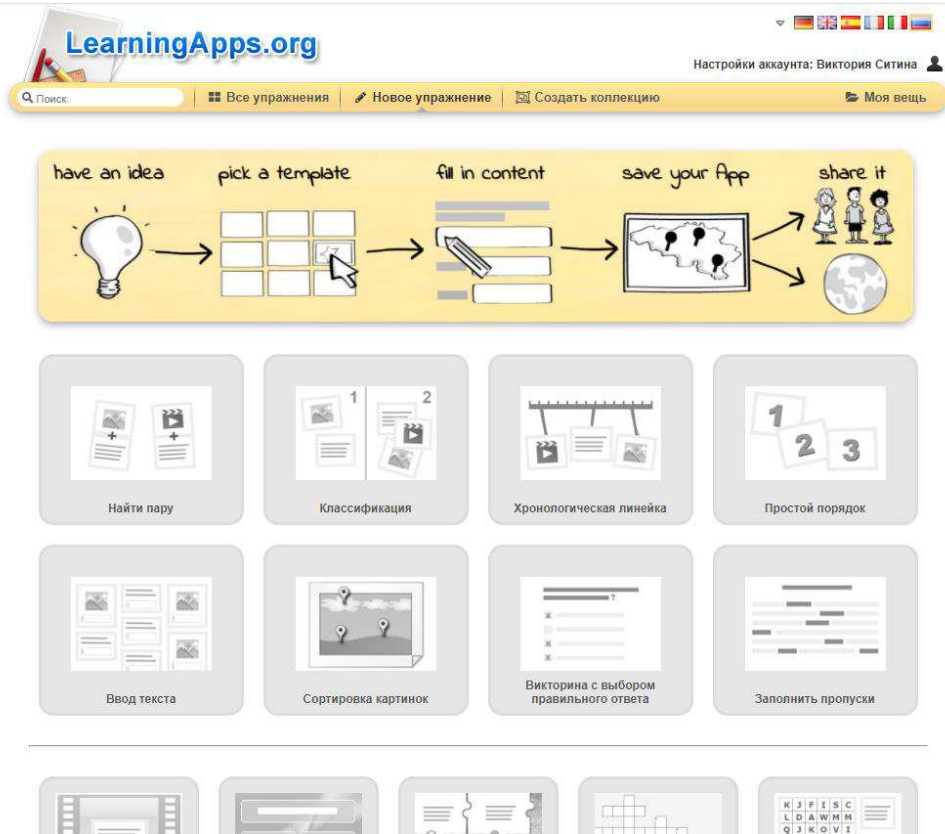
The screenshot shows the registration form titled "Создать новый аккаунт" (Create new account) overlaid on the LearningApps.org homepage. The form contains the following fields and options:

- Имя пользователя (Username): Input field with placeholder "Имя пользователя".
- Е-Mail (Email): Input field with placeholder "E-Mail".
- Пароль (Password): Input field with placeholder "Пароль".
- Введите новый пароль ещё раз (Re-enter password): Input field with placeholder "Введите новый пароль ещё раз".
- Checkboxes for terms and conditions:
  - Я принимаю Условия использования LearningApps.org.
  - Я хотел бы получать уведомления по электронной почте о новых личных сообщениях.
  - Другие пользователи LearningApps могут отправлять мне сообщения.
- Код безопасности (Security code): Input field with placeholder "9b394z".
- Buttons: "Создать аккаунт" (Create account) and "Отмена" (Cancel).

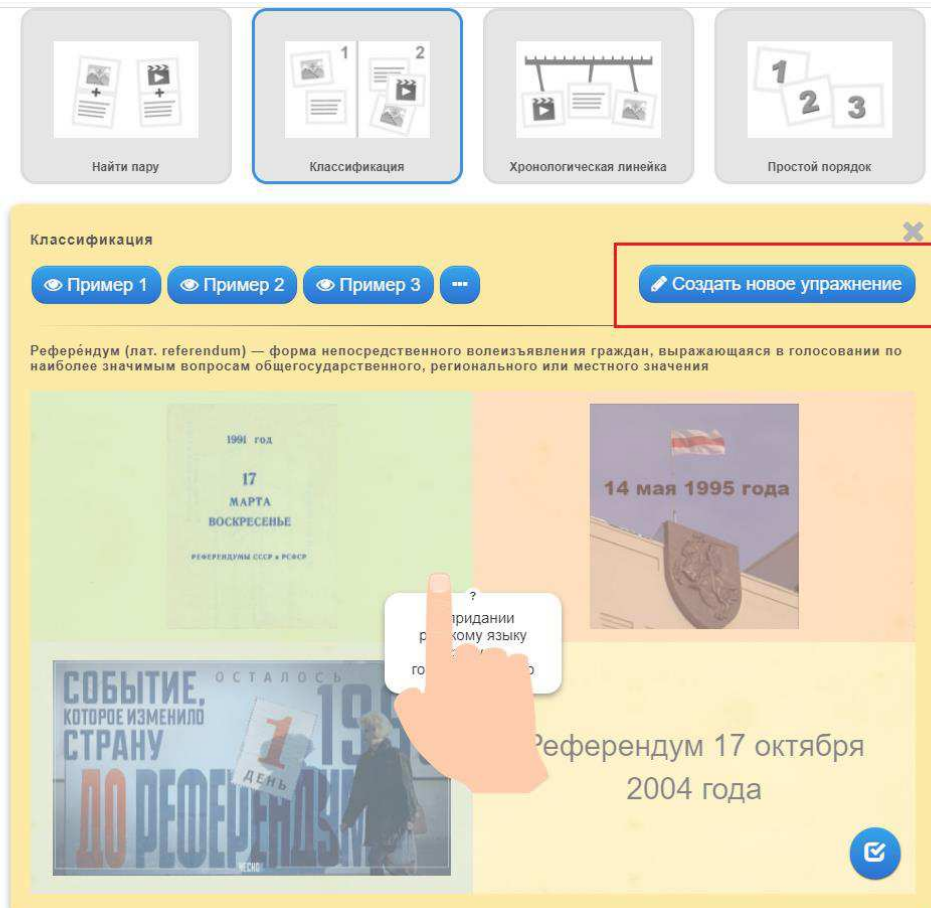
**Шаг 3.** Для возможности создания интерактивного задания выберите «Новое упражнение».



**Шаг 4.** Здесь можно найти ряд шаблонов, которые можно наполнить своим содержанием. Выберите шаблон для упражнения.



**Шаг 5.** Для примера можно посмотреть уже существующие варианты, а можно сразу создать своё, нажав «Создать новое приложение»



**Шаг 6.** Впишите название упражнения и описание задания для учеников. Далее введите текст (предложения, вопросы, правильные и неправильные ответы) или выберите изображение, аудио или видеофайл (последовательность составления упражнения зависит от выбранного шаблона).

The screenshot shows the LearningApps.org interface for creating a new exercise. At the top, there is a search bar and navigation links: "Все упражнения", "Новое упражнение", "Создать коллекцию", and "Моя вещь". The user's account name "Настройки аккаунта: Виктория Ситина" is visible in the top right. The main form has three sections:

- Название упражнения:** A text input field with the placeholder "Название не указано".
- Описание задания:** A large text area with the instruction: "Введите описание задания. Оно будет появляться в начале упражнения. Если это не нужно, оставьте это поле пустым."
- Описание:** A section for adding content elements. It shows two groups, each with a "Задний фон" (Background) and "Элемент 1" (Element 1). For each group, there are buttons for "Текст", "Картинка", "Озвученный текст", "Аудио", and "Видео". A "+ Добавить следующий элемент" button is located below each group.

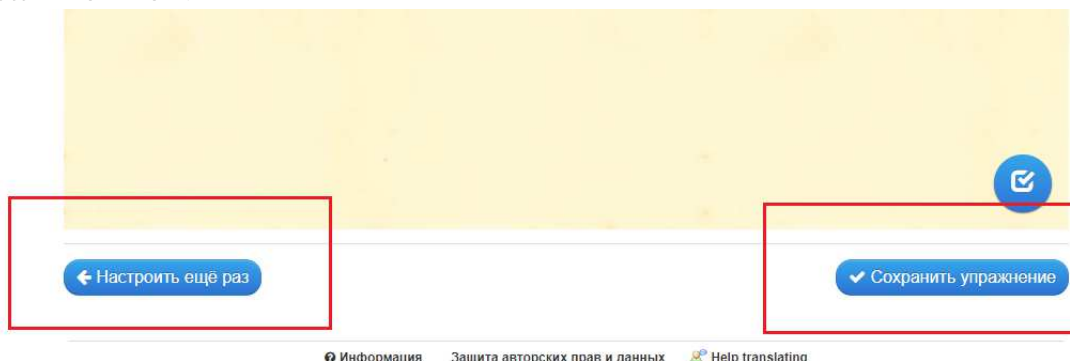
**Шаг 7.** В поле «Обратная связь» введите текст, который будет появляться, если найдено верное решение (в качестве проверки выполнения задания можно написать «кодовое слово»). В поле «Помощь» можно ввести подсказку, как решить задание.

The screenshot shows two text input fields for the exercise configuration:

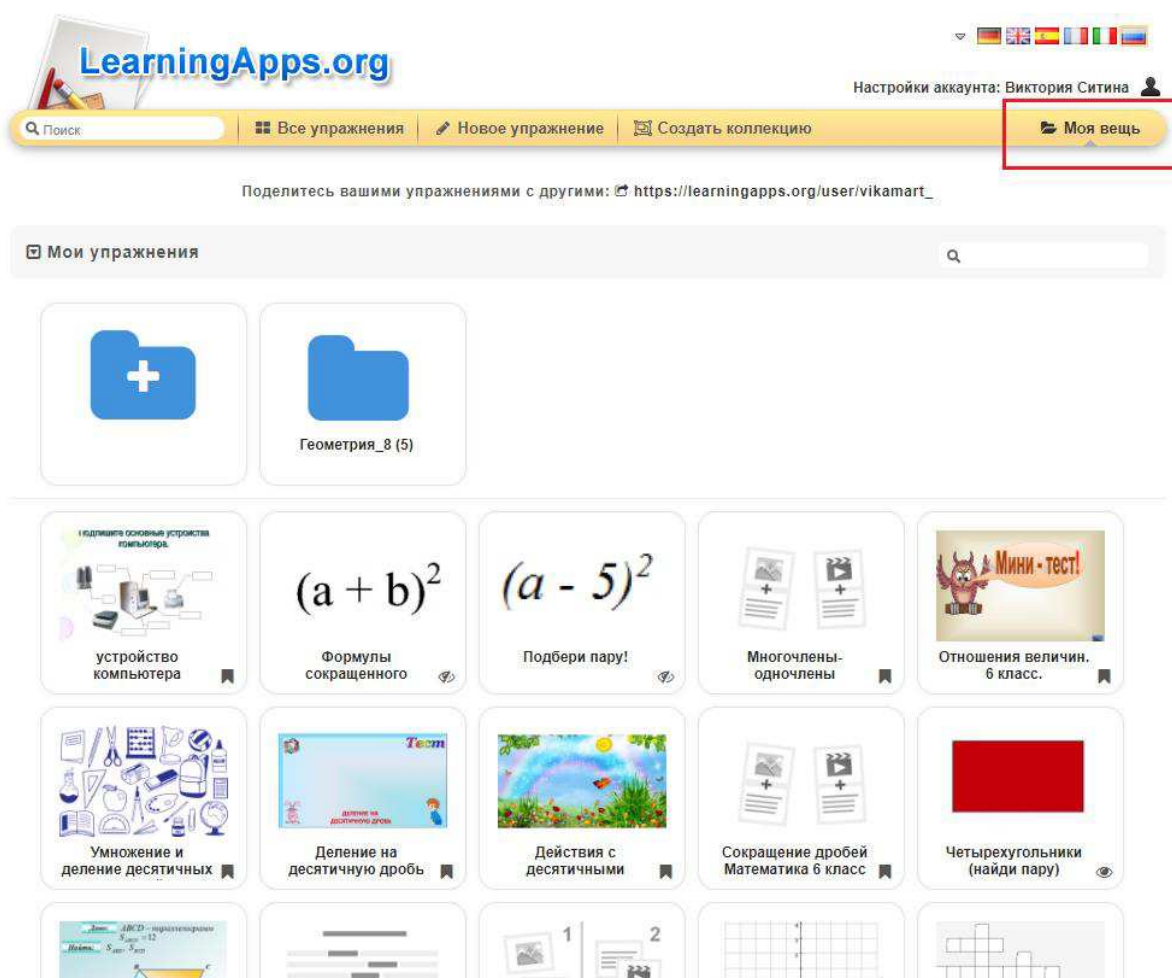
- Обратная связь:** A text input field with the placeholder "Введите здесь текст, который будет появляться, если найдено верное решение!". The field contains the text "Здорово, ты верно выполнил задание."
- Помощь:** A text input field with the placeholder "Вы можете создать для выполнения упражнения подсказки, которые пользователь сможет увидеть с помощью значка в верхнем левом углу. Если хотите, можете оставить это поле пустым." The field is currently empty.

At the bottom right, there is a blue button with a play icon and the text "Завершить и показать в предварительном просмотре".

**Шаг 8.** Нажмите на кнопку «**Завершить и показать в предварительном просмотре**», чтобы просмотреть задание. Если необходимо изменить задание, нажать на кнопку «**Настроить ещё раз**», если упражнение готово, нажать на кнопку «**Сохранить упражнение**».



**Шаг 9.** После сохранения, данное упражнение будет находится во вкладке «**Моя вещь**» и доступно для использования, редактирования и встраивания в сетевые ресурсы. Если считаете нужным, опубликуйте упражнение, оно будет доступно для всех пользователей.



**Шаг 10.** Если хотите внести изменения в созданное приложение или создать подобное, тогда необходимо нажать на кнопку «Доработать упражнение» или «Создать подобное приложение», затем сохранить, как описано ранее.

The screenshot displays the LearningApps.org website interface. At the top, the logo "LearningApps.org" is visible on the left, and the user's account settings "Настройки аккаунта: Виктория Ситина" are on the right. Below the logo is a search bar and navigation links: "Все упражнения", "Новое упражнение", "Создать коллекцию", and "Моя вещь". The main content area is titled "Формулы сокращенного умножения" and shows a collection of math formulas on sticky notes:  $(a-b)(a^2+ab+b^2)$ ,  $a^2-b^2$ ,  $a^3-3a^2b+3ab^2-b^3$ ,  $(a+b)^2$ ,  $(a+b)^3$ ,  $a^3-b^3$ ,  $(a-b)^3$ ,  $a^3+b^3$ , and  $(a-b)(a+b)$ . A central dialog box titled "Задание" contains the text: "Поставьте в соответствие начало и окончание формулы сокращенного умножения." and an "OK" button. A hand icon is shown pointing at the dialog box. Below the main content, there are two buttons: "Создать подобное упражнение" (highlighted with a red box) and "Доработать упражнение" (also highlighted with a red box). Below these buttons, there are tabs for "Личное упражнение" and "Опубликованное упражнение". At the bottom, there is a section "Использовать упражнение" with fields for "Ссылка:", "Встроить:", and "Поделиться:", each containing a URL. To the right of this section is a "Сообщить о проблеме" link and a QR code.